

# Medidor de Espesores Ultrasonico TT100



El **TT100** es un medidor de espesores ultrasónico de pared controlado por un microprocesador, específicamente diseñado para medir el espesor de materiales metálicos y no metálicos tales como Acero, Aluminio, Plásticos, Cerámicos y otros materiales buenos conductores del ultrasonido, que además tengan sus superficies superior e inferior paralelas.

Con aplicaciones en muchas áreas de la industria, el **TT100** puede realizar mediciones precisas en varios tipos de materiales, componentes y partes de maquinarias ensambladas. También puede ser usado para monitorear la pérdida de espesor en cañerías y estanques debido a la corrosión o erosión.

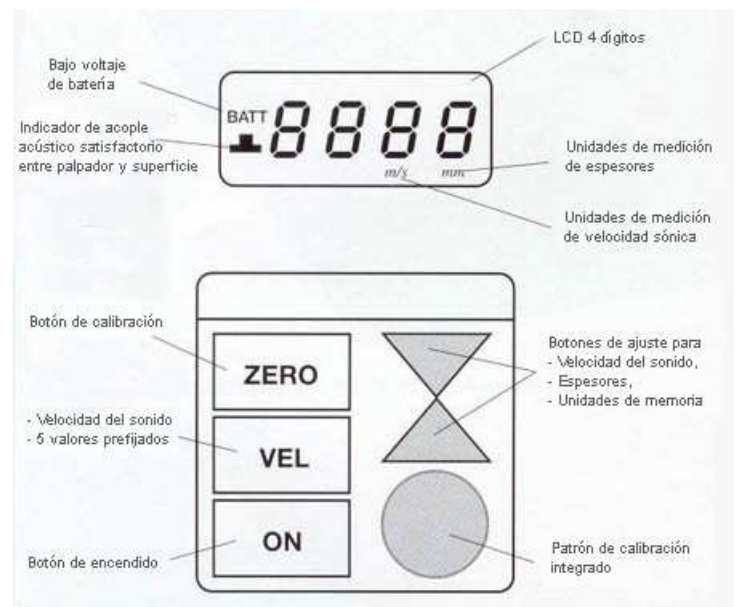
Es extremadamente simple de usar y después de una simple calibración a un espesor o velocidad sónica conocida, el medidor entregará lecturas exactas. Pueden prefijarse velocidades para 5 materiales diferentes y además pueden guardarse en la memoria hasta 10 lecturas de espesor.

## ESPECIFICACIONES TÉCNICAS

Display	LCD, 4 dígitos
Resolución	0,1 mm
Unidades	mm y pulgadas
Rango (acero)	1,5 a 200 mm
Rango Cañerías	Mínimo 3mm espesor x 20 mm diámetro
Rango Velocidades	1000 a 9999 m/s
Temperatura Operación	-5° a +40° C
Frecuencia	5 MHz
Fuente de Poder	2 Pilas x 1,5 V AA
Dimensiones	126 x 68 x 23 mm
Peso	170 g

### Características:

Medidor de espesores ultrasónico de uso simple.  
Uso en metales, vidrio, plásticos homogéneos, etc.  
Palpador estándar de 5 MHz incluido.  
Rango de velocidades hasta 9999 m/s.  
Pantalla de cristal líquido de 4 dígitos.  
Resolución de 0.1mm.  
Memoria para 10 lecturas.  
5 velocidades prefijadas para aplicaciones repetitivas.



### Se incluye:

- ❖ Medidor TT-100
- ❖ Palpador de 5 MHz con cable incorporado
- ❖ Manual de Operaciones
- ❖ Maletín de Transporte

### Palpadores opcionales:

- ❖ **7P/6:** 7 MHz y 6 mm diámetro contacto, rango 0,8 a 60 mm en acero.
- ❖ **SZ2.5P:** 2,5 MHz y 14 mm diámetro contacto, rango 3 a 300 mm en acero. Para materiales absorbentes o atenuadores del ultrasonido